
Warm-Ups für die Online-Gruppenstunde

Aufgabe:

Wir lieben unsere WUPs!

Warm-Up_Spiele sind eine gute Auflockerung für jegliche Treffen. Nun wollen wir schauen, wie wir diese in unsere digitalen Treffen bringen können.

Eure Aufgabe ist es, euch zwei Spiele herauszusuchen, welche man online **und** offline spielen kann. Probiert dieses in der Gruppe aus und gestaltet dann eine Anleitung dafür.

Grundsätzlich ist die Art und Weise, wie ihr die Anleitung gestaltet, euch frei überlassen. Folgende Dinge solltet ihr jedoch beachten:

- Nennt die Rahmenbedingungen (Spielzeit, Material, Personenanzahl, Altersbegrenzung)
- Beschreibt kurz und knackig die beiden Varianten des Spiels (online und offline)

Tipps und Infos:

- Es müssen keine Spiele sein, von denen es bereits online und offline Spielversionen gibt. Ihr könnt euch eins vornehmen und erarbeiten, wie man es für die andere Variante verändern muss.
- Wenn wir viele tolle Einsendungen bekommen, würden wir gerne eine Spieletipps-Sammlung erstellen und eure Anleitung mit dazu nehmen. Achtet also darauf, dass nur Inhalte verwendet werden, die veröffentlicht werden dürfen (z.B. müsst ihr bei Fotos aufpassen) oder ihr schreibt explizit mit dazu, dass euer Beitrag **nicht** in der Sammlung veröffentlicht werden soll.
- Je kreativer ihr seid desto besser! :)