

Youth on the Run

Das 24-stündige Live-Action-Rollenspiel zum Thema Flucht



Vorbehalten und Rassismus aktiv begegnen

Mit „Youth on the Run“ bietet das Jugendrotkreuz Westfalen-Lippe Lernerfahrungen, die Vorbehalten gegenüber „den“ Geflüchteten, ihren Geschichten und Absichten aktiv begegnen.

Im Rollenspiel versetzen wir die Teilnehmenden 24 Stunden lang in die Lage somalischer Flüchtlinge. Die Methode ermöglicht innerhalb einer vergleichsweise kurzen Zeit eine intensive und zugleich spannende Erfahrung für die Gruppe.

Einmalige Lernerfahrung

In der Reflexion am Ende des Rollenspiels arbeiten wir das Erlebte gemeinsam auf:

Wie habe ich mich in meiner Rolle gefühlt und warum? Wann bin ich im Spiel richtig an meine Grenzen gegangen? Wann habe ich mich wohl gefühlt

und wann fremd? Was hat mir Kraft gegeben? Und: Wie realistisch waren die Erfahrungen und Gefühle, die ich während „Youth on the Run“ hatte?

„Wem kann ich trauen?“

„Sind wir hier sicher?“

„Waren meine Entscheidungen die richtigen?“

„Was ist mir wichtig?“

Ziel: Perspektive wechseln, reflektieren

Eigene Annahmen, gesellschaftlichen Konsens und das Medienecho kritisch und aus verschiedenen Perspektiven hinterfragen. Vorurteile abbauen. Das sind die Ziele von Youth on the Run.



Interesse an oder Fragen zu Youth on the Run?

Deutsches Rotes Kreuz

Landesverband Westfalen-Lippe e.V.

-Jugendrotkreuz-

Sperlichstr. 25
48151 Münster

Tel: 0251 9739-222

E-Mail: jugendrotkreuz@drk-westfalen.de

Internet: www.jrk-westfalen.de



YOUTH ON THE RUN

**24 Stunden Selbsterfahrung
zum Thema Flucht**



Die Teilnehmenden des Rollenspiels stellen sich einer Reise ins Ungewisse.

Ausgestattet mit nur dem Nötigsten, durchlaufen sie Stationen, die realen Fluchterlebnissen nachempfunden sind. Das Rollenspiel inszeniert bestimmte Situationen und konzentriert sich auf ausgesuchte Aspekte der komplexen Realität einer Flucht.

Der Weg von Somalia bis nach Deutschland ist nicht einfach.

Er führt die Teilnehmenden von den Offices in Mogadischu, über ein Flüchtlingslager im Jemen bis zur Erstaufnahmeeinrichtung und dem Asylantrag in Deutschland.

Doch werden sie in Deutschland bleiben dürfen?

**NUR WAS DU ERLEBST,
KANNST DU VERSTEHEN!**

Gefühle bleiben uns besonders nachhaltig im Gedächtnis. Im Rollenspiel ermöglichen wir das emotionale Nachempfinden von Ungewissheit, Abhängigkeit, Fremdsein, aber auch Hoffnung und Zusammenhalt.



Termine:

mehrmals jährlich,
Termine online unter
www.jrk-westfalen.de

Voraussetzung:

Mindestalter 14 Jahre,
für Einzelpersonen,
Klein- oder Großgruppen

Kosten:

Kostenfrei für Ehrenamtliche des DRK und JRK sowie Schüler*innen.

Für Teilnehmer*innen im Rahmen einer beruflichen Fortbildung wird ein Beitrag von 95€ erhoben.

Eigenverantwortliche Anreise.

Ort:

DRK-Logistikzentrum in Nottuln, Westfalen

Hinweis:

Das Spiel wird auf Englisch durchgeführt, um die Sprachbarriere zu erhöhen. Handys, Uhren und Kameras sind während des Spiels nicht erlaubt.

